

*Студ. Артёменко А.А.,  
студ. Баранчикова А.Ю.,  
студ. Бархатов Г. А.,  
студ. Яковлева Е.С.,  
доц. Дягилев А.С.  
УО «ВГТУ»*

## **ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МЕТОДОВ ЭКСПЕРТНЫХ ОЦЕНОК ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПРИОРИТЕТОВ ПРИ ПРИНЯТИИ РЕШЕНИЙ**

В жизни каждый использует свои методы экспертных оценок. Каждое решение человека основывается на индивидуальных методах, глубокое понимание и владение некоторыми из них способны увеличить количество правильных решений и действий как в профессиональных сферах, так и в повседневных задачах. Методы экспертных оценок, в зависимости от количества экспертов, можно разделить на две группы: индивидуальные методы (метод интервью, метод написания сценария и т. д.) и методы коллективной оценки (метод 635, метод комиссий и т. д.). Одним из наиболее популярных и авторитетных методов опроса экспертов является метод Дельфи, основанный на многократных анонимных групповых интервью. Метод предназначен для повышения согласованности мнений экспертов относительно обобщенной групповой оценки или суждения. Метод позволяет учесть независимые мнения всех участников группы экспертов по обсуждаемому вопросу, и путем последовательного объединения идей, выводов и предложений прийти к согласию.

В данной работе показан пример использования метода анализа иерархий (англ. Analytic Network Process), разработанного Томасом Саати (метод Саати). Метод позволяет на основе экспертных оценок, полученных в результате опроса группы экспертов, принять компромиссное решение, применяя дедуктивную логику, и объединяя различные умозаключения. Данный метод также позволяет рассматривать проблемы конфликтов в группе людей, взаимодействующих по интересующей их проблеме.

*Студ. Дунченко А.Ю.,  
студ. Маркович А.Г.,  
студ. Муравьева Е.А.,  
доц. Казаков В.Е.,  
ст. преп. Стасеня Т.П.  
УО «ВГТУ»*

## **ПРОГРАММИРОВАНИЕ В СРЕДЕ DELPHI. РАБОТА С ЭЛЕМЕНТАМИ ОДНОМЕРНЫХ И ДВУМЕРНЫХ МАССИВОВ. ЛОГИЧЕСКИЙ АЛГОРИТМ**

Среда Delphi представляет собой систему программирования. Delphi относится к классу инструментальных средств ускоренной разработки программ (Rapid Application Development, RAD).

Среда Delphi содержит большое множество компонентов, рассчитанных на самые разные аспекты применения — от простых компонентов, создающих поясняющие надписи, до сложных текстовых процессоров или инструментов принятия решений. Если по каким-либо причинам в Delphi нет компонента с нужной функциональностью, то его можно создать средствами самой среды.

Работая с массивами, наиболее часто приходится выполнять трудоемкую работу по их упорядочиванию, перестановке или удалению определенных элементов, строк или столбцов.

Результатом данной работы является программа для обработки элементов массива, в которых хранятся результаты эксперимента. Из массива удаляются определенные значения, дополнительные массивы не создаются. Оставшиеся элементы массива сортируются в порядке возрастания и выводятся на экран.

Программа демонстрирует использование основных компонентов вкладок Standart и Additional среды Delphi при работе с элементами массива.

УДК 004.438

**доц. Терентьев В.П.**  
**УО «ВГТУ»**

## **СТАНДАРТНЫЕ ФАЙЛЫ ДЛЯ РАСТРОВОЙ ГРАФИКИ В СРЕДЕ .NET**

Изображение, созданное в векторных программах, основывается на математических формулах, а в растровой графике – на координатах пикселей. Основу векторных изображений составляют разнообразные линии или кривые, называемые векторами, или по-другому контурами. Одним из главных достоинств векторной графики является возможность неограниченного масштабирования изображения без потери качества и практически без увеличения размеров исходного файла, что важно для отработки траекторий в технологических процессах. Кроме того, векторным программам свойственна высокая точность рисования (до сотой доли микронов). Каждый контур представляет собой независимый объект, который можно редактировать. В соответствии с этим векторную графику часто называют объектно-ориентированной графикой. Для векторного редактирования характерно отсутствие проблем с экспортом векторного изображения в растровое. Векторная графика экономна в плане объемов дискового пространства, необходимого для хранения изображений.

Назовем основные форматы векторной графики;

- 1) SVG (Scalable Vector Graphics) – язык разметки векторной графики;
- 2) CDR(CorelDRAW) – рабочий формат пакета CorelDRAW;
- 3) WMF (Windows Metafile) – формат Microsoft, часть Windows;
- 4) AI (Adobe Illustrator) – формат семейства Adobe, его поддерживают программы, работающие с векторной графикой.

Для описания векторной графики активно используется VML (Vector Markup Language) – удобный и мощный язык описания векторной графики. Язык привлекателен своей простотой (достаточно базового знания HTML) и безопасностью.