

Оглавление

Введение	3
Глава 1. Архитектура как форма концептуального существования программного обеспечения	6
1.1. Определения архитектуры программного обеспечения и ее значимость	6
1.2. Место архитектурных решений	12
1.3. Роль архитектурных решений	14
1.4. Архитектурные концептуальные схемы. Определение и ретроспектива	15
1.5. Архитектурная концептуальная схема Джона Захмана	16
<i>Контрольные вопросы</i>	<i>27</i>
Глава 2. Нормативные практики архитектурного описания программного обеспечения	28
2.1. Основные понятия	28
2.2. Содержание стандарта	30
2.3. Представления схемы IEEE-1471	35
<i>Контрольные вопросы</i>	<i>36</i>
Глава 3. Рациональный процесс архитектурного моделирования	38
3.1. Архитектурные парадигмы	38
3.2. Примеры архитектурных стилей и моделей	45
<i>Контрольные вопросы</i>	<i>60</i>
Глава 4. Сравнительное сопоставление архитектурных видов	61
4.1. Сопоставление систем видов	62
4.2. Примеры систем видов	67
4.3. Языки описания архитектуры	68
<i>Контрольные вопросы</i>	<i>68</i>
Глава 5. Проектирование с учетом будущих изменений	69
5.1. Что такое паттерн проектирования?	70
5.2. Как решать задачи проектирования с помощью паттернов	77
5.3. Каталог паттернов проектирования (GoF)	82
5.4. Порождающие паттерны	86
5.5. Структурные паттерны	130
5.6. Паттерны поведения	199
5.7. Дальнейшее развитие идеи паттернов проектирования	271
5.8. Архитектурные системные паттерны	273
5.9. Паттерны управления	277
5.10. Паттерны интеграции корпоративных информационных систем	284
5.11. Паттерны GRASP	291
<i>Контрольные вопросы</i>	<i>301</i>

Глава 6. Архитектура и характеристики качества	302
6.1. Специфика требований к качеству программного обеспечения	302
6.2. Подход к построению архитектуры с позиций качества	303
6.3. Подходы к оцениванию архитектуры	307
Контрольные вопросы	309
Заключение	310
Контрольные тесты	311
Темы рефератов и докладов	327
Ответы на контрольные тесты	328
Библиографический список	329

