

ранее известно к какому виду они относятся. Для каждого вида выполнены расчеты указанных безразмерных параметров и занесены в список шаблонов, при сравнении с которым осуществляется принятие решения о принадлежности объекта к конкретному виду.

Список использованных источников

1. Абламейко С.В., Лагунский Д.М. Обработка изображений: технология, методы, применение. Учебное пособие. – Мн.: Амаффея, 2000, – 304 с.
2. Вапник В.Н., Червоненкис А.Я. Теория распознавания образов. М.: Наука, 1974.– 415 с.

СОЗДАНИЕ ПРОЕКТА В MS PROJECT

Кирунина В.А., Костюкевич О.В. (2 курс, экономический факультет)

Научный руководитель: Вардомацкая Е.Ю.

УО “Витебский государственный технологический университет”

По данным консалтинговой компании Standish Group 31% проектов завершаются провалом, 53% проектов завершаются с перерасходом бюджета в среднем в 1,9 раза, и только 16% проектов укладываются в срок и бюджет [2, с. 3].

Для эффективной деятельности любого хозяйствующего субъекта необходимо иметь проект, который включает в себя информацию о том, какие задачи должны выполняться и в какие сроки, а так же какие ресурсы должны быть задействованы для достижения поставленной задачи. В отличие от простых проектов, управлять которыми человеку под силу самостоятельно, в сложных приходится обрабатывать большое количество информации. Для этой цели используются информационные системы управления проектами. Одной из наиболее распространенных систем является MS Project. С неспециализированными системами, к которым относится MS Project, легче работать рядовому пользователю, информация в них представлена нагляднее, предусмотрены широкие возможности по агрегированию данных. [1]

Перед нами стояла задача разработать проект реконструкции цеха по производству товаров широкого потребления с помощью возможностей MS Project. Целью работы было составление эффективного проекта по реализации поставленной перед нами задачи. Исходные данные представлены в таблице 1.

Задачи	Количество дней
Определение объема реконструкции	5
Составление сметы затрат	6
Выбор строительной организации	5
Выбор проекта реконструкции	5
Экономическое обоснование проекта	5
Получение финансового обеспечения	5
Составление договора на выполнение работ	4
Работа по реконструкции	10

На основе исходных данных мы выполнили следующие действия:
 построили календарный график проекта (диаграмму Ганта);
 рассчитали временные характеристики проекта (длительность проекта составила 32 дня);
 выделили критический путь;
 проанализировали проект и сократили длительность критического пути (длительность проекта сократилась до 29 дней);
 назначили материальные (строительные материалы, бумага) и трудовые (директор, архитектор, финансист, юрист, бригадир, бригада строителей) ресурсы для каждой задачи;
 произвели стоимостной анализ проекта (полная стоимость проекта составила 46940000 бел. руб.).

А так же на основе данного проекта составили отчеты по использованию задач и ресурсов. На основании отчетов можно сделать вывод о рентабельности проекта.

Еще одной немаловажной функцией MS Project является то, что она позволяет не только создать и спланировать проект, но и отслеживать его выполнение. При этом, пользователь может вносить изменения в любое время, т. е. по мере выполнения проекта добавлять или удалять ресурсы, сокращать затраты, или, наоборот, увеличить финансирование.

Главными достоинствами MS Project является ее простота и эффективность в использовании, наглядность (например, Диаграмма Ганта позволяет увидеть перечень задач проекта, их длительность, критические пути и др.), доступность, что делает эту программу незаменимой в процессе планирования деятельности предприятия.

Список использованных источников

1. Гулятьев, А.К. MS Project 2002. Управление проектами. Русифицированная версия: Самоучитель./ А.К. Гулятьев. - СПб.: "КОРОНА принт", 2003. - 592 с.
2. Иванов, В. Быстрое введение в управление проектами с помощью MS Project./ В. Иванов. - www.TurboProject.ru.

ТЕСТИРУЮЩАЯ СИСТЕМА КОНТРОЛЯ ЗНАНИЙ СТУДЕНТОВ

Куксо И. В. (5 курс, математический факультет)

Научный руководитель: кандидат физико-математических наук, доцент Шлапаков С.А.

УО "Витебский государственный университет имени П.М. Машерова"

Разработанная система может служить одним из средств контроля успеваемости студентов. Программа может работать с любого носителя (CD/DVD-ROM, USB flash drive), благодаря тому, что не создаёт временных файлов на диске. Файл с результатами сохраняется во временном каталоге, что позволяет провести тестирование при ограниченном доступе пользователя к ресурсам компьютера. Система основана на технологии CGI.

CGI (Common Gateway Interface - Общий шлюзовый интерфейс) является стандартом интерфейса, который служит для связи внешней программы с веб-сервером. Программу, которая работает по такому интерфейсу совместно с веб-сервером, принято называть **шлюзом**, многие больше любят названия **скрипт**, **CGI-программа** или **CGI-сценарий**. [2, с. 115]

Сам CGI-сценарий разработан таким образом, чтобы можно было использовать любой язык программирования, который может работать со стандартными устройствами ввода/вывода. А это умеет даже сама операционная система, поэтому часто, если нам не требуется сложный скрипт, его можно просто сделать в виде командного файла.

Все скрипты, как правило, помещают в директорию **cgi-bin** сервера, но это совсем не обязательно. Скрипт может располагаться где угодно, однако при этом большинство Web-серверов требуют специальной настройки.

Скрипты преимущественно используются для создания динамических страниц и обработки форм. Это связано с тем, что само содержимое веб-сервера является статическим и не будет меняться просто так, для этого должен приложить руку веб-мастер. Технология **CGI** в связке с Web-сервером позволяет просто поменять содержимое конкретной страницы. Простым примером может служить скрипт, который при каждом новом обновлении страницы вставляет в нее новую ссылку (баннер) или анекдот. Более сложными скриптами являются гостевые книги, чаты, форумы и естественно поисковые сервера или базы данных, построенные на технологиях Интернета.

Список использованных источников

1. Кевин Мельтцер, Брент Михальски Разработка CGI-приложений на Perl = Writing CGI Application with Perl. — М.: «Вильямс», 2001. — 400 с.
2. Рейф Колберн Освой самостоятельно CGI-программирование за 24 часа = Sams Teach Yourself CGI in 24 Hours. — М.: «Вильямс», 2001. — 368 с.
3. Рихтер Д. Программирование на платформе Microsoft .NET Framework – Русская Редакция, 2003. — 486 с.